

ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO: AMBIENTE CHE VIVE

SETTORE e Area di Intervento: C 05 - Ambiente. Salvaguardia e tutela patrimonio forestale

OBIETTIVI DEL PROGETTO

Rafforzare una strategia di prevenzione degli incendi boschivi nelle stagioni estive, attraverso una cultura della protezione e della prevenzione;

Tutelare, curare e valorizzare le aree di verde, le zone boschive presenti nel Comune di Gualtieri Sicaminò incrementando la fruibilità turistica dei territori interessati;

ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEI VOLONTARI

- Partecipazione agli incontri di avvio progetto
- Partecipazione a stesura documenti di progetto e allestimento strumenti (stesura banche dati, mappature dei servizi, indirizzari, ecc.)
- Collaborazione nella realizzazione dei prodotti comunicativi (testi, brochure, volantini, inserzioni web ecc.)
- Realizzazione in affiancamento agli operatori del servizio di incontri nelle scuole, nelle parrocchie ecc.;
- Logistica di progetto (invi materiali, spedizioni, diffusione dei materiali ecc.)
- Supporto e collaborazione nell'individuazione dei luoghi per la distribuzione degli opuscoli;
- Supporto nell'allestimento dei siti web
- Collaborazione negli incontri con gli insegnanti e attività di tipo segretariale;
- Partecipazione e supporto nella gestione degli incontri con i ragazzi;
- Collaborazione nella preparazione e realizzazione degli eventi ricreativi e culturali programmati.
- Supporto nella ideazione, programmazione e realizzazione dei convegni intercomunali.
- Contatto con le associazioni giovanili per l'avvio della campagna sulla legalità;
- Contatto con gli operatori turistici

CRITERI DI SELEZIONE

http://www.cescproject.org/main/images/Selezioni/criteri_selezioni17/Criteri_selezione_2017.pdf

CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:

Impegno di 5 giorni settimanali per un minimo di 1400 ore annue.

Eventuali particolari obblighi dei volontari durante il periodo di servizio:

- Diligenza nello svolgimento delle mansioni previste nel progetto;
- Flessibilità oraria;
- Disponibilità ad effettuare turni anche in giorni festivi e prefestivi;

SEDI DI SVOLGIMENTO e POSTI DISPONIBILI: 10

<i>N.</i>	<i>Sede di attuazione del progetto</i>	<i>Comune</i>	<i>Indirizzo</i>	<i>N. vol. per sede</i>
1	COMUNE DI GUALTIERI SICAMINO'	GUALTIERI SICAMINO' (ME)	Piazza Duomo p 0 int.2	10

CARATTERISTICHE COMPETENZE ACQUISIBILI:

Competenze chiave civiche e sociali legate allo svolgimento del servizio civile e alla formazione generale: le competenze civiche e sociali costituiscono la sesta delle otto famiglie di competenze chiave per l'apprendimento permanente raccomandate dall'Europa.

Includono competenze personali, interpersonali e interculturali e riguardano tutte le forme di comportamento che consentono alle persone di partecipare in modo efficace e costruttivo alla vita sociale e lavorativa, in particolare alla vita in società sempre più diversificate, come anche a risolvere i conflitti ove ciò sia necessario.

La competenza civica dota le persone degli strumenti per partecipare appieno alla vita civile grazie alla conoscenza dei concetti e delle strutture sociopolitiche e all'impegno a una partecipazione attiva e democratica.

Competenze specifiche:

- Individuare ed incoraggiare occasioni di incontro ed integrazione sociale;
- Stimolare capacità di socializzazione ed emancipazione per ostacolare l'isolamento socio-affettivo;
- Tradurre bisogni, manifesti e non, di singoli e gruppi e comunità, in azioni di scambio e confronto reciproco;
- Innescare processi di conoscenza e di consapevolezza del sé e di riconoscimento dei propri bisogni e motivazioni;
- Interpretare dinamiche comportamentali e criticità latenti dei destinatari con approccio empatico e maieutico;
- Stimolare dinamiche di crescita personale attraverso riflessioni ed elaborazione di atteggiamenti e comportamenti;
- Trasmettere modelli comportamentali positivi per contrastare fenomeni di esclusione;
- Scegliere modalità d'impiego funzionali agli scopi di animazione prefissati;
- Sollecitare l'espressività personale attraverso diverse tecniche di animazione;
- Comprendere bisogni ed aspettative del tessuto socio-culturale e comunitario di riferimento.

Tali competenze afferiscono al profilo professionale dell' "Animatore sociale", come codificato nel Repertorio regionale delle competenze e dei profili formativi .

In particolare le conoscenze acquisite saranno nell'ambito delle aree della:

- Relazione di aiuto e inclusione sociale;
- Lavoro d'équipe, organizzazione e gestione del gruppo;
- Lavoro per progetti di animazione socio-culturale e comunitario;
- Mappatura e funzionamento e lavoro di rete nei servizi comunitari e territoriali.

FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI: TOT 72 ORE

Modulo 1 -La presentazione dell'Ente (5 ore)

Modulo 2 -Nozioni di botanica applicata agli alberi in ambiente urbano (18 ore)

Modulo 3 - Elementi di topografia e diverse cause della distruzione dei boschi. Nozioni relative alle dinamiche di propagazione degli incendi e interventi da realizzare (20 ore)

Modulo 4 -Restituzione grafica ed analitica dei dati con uso di mezzi informatici (6 ore)

Modulo 5 -Tecniche di animazione e conduzioni di gruppi; Organizzazioni di eventi e manifestazioni (15 ore)

Modulo 6 - Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego dei volontari in progetti di servizio civile (8 ore)