

ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO: ANIMARE LA VALLE

SETTORE e Area di Intervento: E10 INTERVENTI DI ANIMAZIONE NEL TERRITORIO

OBIETTIVI DEL PROGETTO

Incrementare le opportunità di incontri, di iniziative e di spazi culturali in cui sia coinvolta la popolazione dei Comuni di Gualtieri Sicaminò e Pace del Mela, per favorire la coesione sociale e prevenire situazioni di isolamento e di disagio, offrendo opportunità che rendano protagonista, in particolare i minori e gli anziani.

ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEI VOLONTARI

- Collaborazione nell'attività di preparazione agli incontri e accompagnamento nell'attività di segreteria
- Supporto nelle attività segretariali e nella preparazione di materiale per la comunicazione
- Supporto nella organizzazione e gestione degli incontri con le associazioni e le istituzioni
- Supporto nell'elaborazione del piano di comunicazione ai cittadini
- Collaborazione nell'azione di contatto con gli anziani nell'attività dei laboratori
- Collaborazione nell'attività dei laboratori
- Supporto nella organizzazione e gestione delle gite e delle visite
- Supporto nell'elaborazione dei progetti delle feste e delle iniziative; presenza e supporto alle iniziative stesse
- Accompagnamento e supporto nell'azione di sensibilizzazione
- Supporto nell'organizzazione e gestione delle attività
- Accompagnamento e supporto nell'azione di contatto e visita delle scuole
- Supporto e collaborazione nell'incontro con i ragazzi; organizzazione del doposcuola
- Supporto e collaborazione nell'incontro con i ragazzi; organizzazione del doposcuola
- Supporto nella preparazione agli eventi, supporto nelle attività anche per la ricerca dei luoghi per i campi estivi
- Supporto nella organizzazione e gestione dei campi estivi; Attività di animazione
- Collaborazione nel contatto con le famiglie
- Supporto nel lavoro di contatto e nel lavoro segretariale di organizzazione degli incontri

CRITERI DI SELEZIONE

http://www.cescproject.org/main/images/Criteri_selezione_2016.pdf

CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:

Numero ore di servizio 1400 ore annuo per 5 giorni di servizio settimanali.

Eventuali particolari obblighi dei volontari durante il periodo di servizio:

- Diligenza e Riservatezza;
- Ottemperanza alle direttive del D.Lgs. 196/2003 in materia di privacy.
- Rispetto delle regole comportamentali relative alla gestione del servizio civile;
- Disponibilità alla flessibilità oraria e alla turnazione (turni antimeridiani e pomeridiani, turni nei giorni festivi) in base alle diverse esigenze di servizio.
- Accettazione del giorno di riposo non necessariamente coincidente con il sabato e la domenica.

SEDI DI SVOLGIMENTO e POSTI DISPONIBILI: tot.10 posizioni

Associazione sviluppo e solidarietà 2005, Via Camerelle, 20 GUALTIERI SICAMINO' -6 vol.

Associazione pace del mela - Via Stazione, snc- PACE DEL MELA (ME) – 4 vol.

CARATTERISTICHE CONOSCENZE ACQUISIBILI:

Il Cesc Project, nella veste di promotore del progetto, collabora alla messa in trasparenza delle competenze acquisite:

Competenze pedagogiche: gestire l'esperienza acquisita, incrementare le conoscenze, favorire il cambiamento in un processo circolare.

Competenze relazionali: Saper lavorare in équipe. Sapersi avvicinare e rapportarsi con l'utente e con la famiglia, comunicando in modo partecipativo. Saper collaborare nel coinvolgere le reti informali, Gestire la propria attività con la dovuta riservatezza ed eticità.

Competenze di carattere socio-culturale: conoscenza di tecniche di conduzione dei gruppi e delle dinamiche psico-sociali; conoscenza di tecniche professionali di animazione volte a favorire processi di aggregazione, integrazione, socializzazione delle persone e di valorizzazione delle risorse territoriali; essere in grado di progettare e gestire in modo qualificato attività animative, eventi, attività ludiche, laboratori creativi e iniziative di valorizzazione del patrimonio artistico e culturale del territorio; essere in grado di progettare tecniche di animazione qualificate e diversificate.

Competenze tecniche: capacità di seguire strutture di servizi complesse; competenze nell'uso di tecniche di marketing; capacità di gestione di gruppi di lavoro misti, educatori – utenti.

FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI: 72 ORE

Il 70% delle ore saranno svolte entro e non oltre 90 giorni dall'avvio del progetto, il restante 30% delle ore entro e non oltre 270 giorni dall'avvio del progetto.

Si sceglie di utilizzare tale opzione poiché mentre garantisce una base congrua in termini di addestramento a inizio percorso (competenze di base), favorisce allo stesso tempo anche quegli apprendimenti che vengono acquisiti solo in una situazione di dialogo ricorsivo tra la teoria e la pratica, attraverso l'esperienza (competenze trasversali).

Intendiamo per "competenze di base" quel set di strumenti che permette al volontario di svolgere l'attività. Mentre intendiamo per "competenze trasversali" quel set di strumenti che, a partire dalla propria esperienza, consentono di mettere in atto risorse per migliorare la propria performance secondo le richieste specifiche del contesto di riferimento.

Modulo 1 - La presentazione dell'Ente

Modulo 2 - Lavorare con i minori

Modulo 3 - Tecniche Di Animazione E Teatrali

Modulo 4 : Lavorare Con Gli Anziani I Servizi Territoriali Per La Terza Eta'

Modulo 5: Ruolo Del/Della Servizio Civile E Relazione D'aiuto

Modulo 6 : Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego dei volontari in progetti di servizio civile